

AD - GAMING

Oblikovanje programa usposabljanja za uporabo "resnih iger" za izboljšanje kakovosti življenja oseb z Alzheimerjevo boleznijo

1

V projektu **SODELUJEJO** Španija, Romunija, Grčija, Združeno kraljestvo in Slovenija



Projekt SOFINANCIRA
Evropska Unija



2

NAMEN

IZBOLJŠANJE KOMPETENC za uporabo "resnih iger", z namenom **IZBOLJŠANJA KVALITETE ŽIVLJENJA** oseb z demenco

3

OZAVESTITI o možnostih izboljšanja kakovosti življenja

MOTIVIRATI in **USPOSOBITI** ljudi za igranje



SPODBUDITI aktivno socialno vključenost oseb z demenco

CILJI

IZBOR "resnih iger" z navodili

PRIBLIŽATI uporabo računalniških "resnih iger"

4

RESNE IGRE

Igre, namenjene **KOGNITIVNEMU TRENINGU**



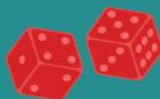
Uporaba v zgodnjih fazah demence lahko **UPOČASNI** kognitivni upad



Izvedli bomo DELAVNICE z resnimi igrami po Sloveniji

DELAVNICE

5



Pripravili bomo **NABOR IGER**, program za **TRENING** in **E-PLATFORMO**

Cilj je **IZBOLJŠANJE** kognitivnih sposobnosti, socialnih veščin in razpoloženja



Super!